**JOÃO MARCOS GONÇALVES MONTEIRO**

**(14) 99113 6165**

joaomarcosmonteiro80@gmail.com

**OBJETIVO**

Tenho estudado e desenvolvido projetos nas linguagens de programação Scratch, JavaScript, html e css e gostaria de atuar com programação na área de educação e tecnolgias pois acredito que a educação é o caminho para o futuro. Como tenho trabalho com as linguagens de programação citadas, acredito que essa que essa é uma área que tenho facilidade e habilidades.

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Cursando o 3º ano do ensino médio (2024)  
Escola Estadual Professora Dinah de Moraes e Seixas (Pederneiras – SP)

**PROJETOS**CLUBE DE TECNOLOGIA E ROBÓTICA  
Descrição: Clube destinado ao estudo de linguagens de programação como Scratch e JavaScript. Projeto realizado na escola estadual Dinah de Moraes e Seixas, em Pederneiras – SP.  
  
GITHUB: https://github.com/jmgmonteiro

**TECNOLOGIAS**

* Scratch
* JavaScript
* HTML
* CSS
* Atividade 3: descrição resumida

**CURSOS | CERTIFICAÇÕES**

* Introdução à computação: ambientes e ferramentas de programação (Alura -2024)
* Projetos com programação na linguagem através do Scratch (Alura – 2024)
* Lógica de programação na linguagem JavaScript (Alura – 2024)